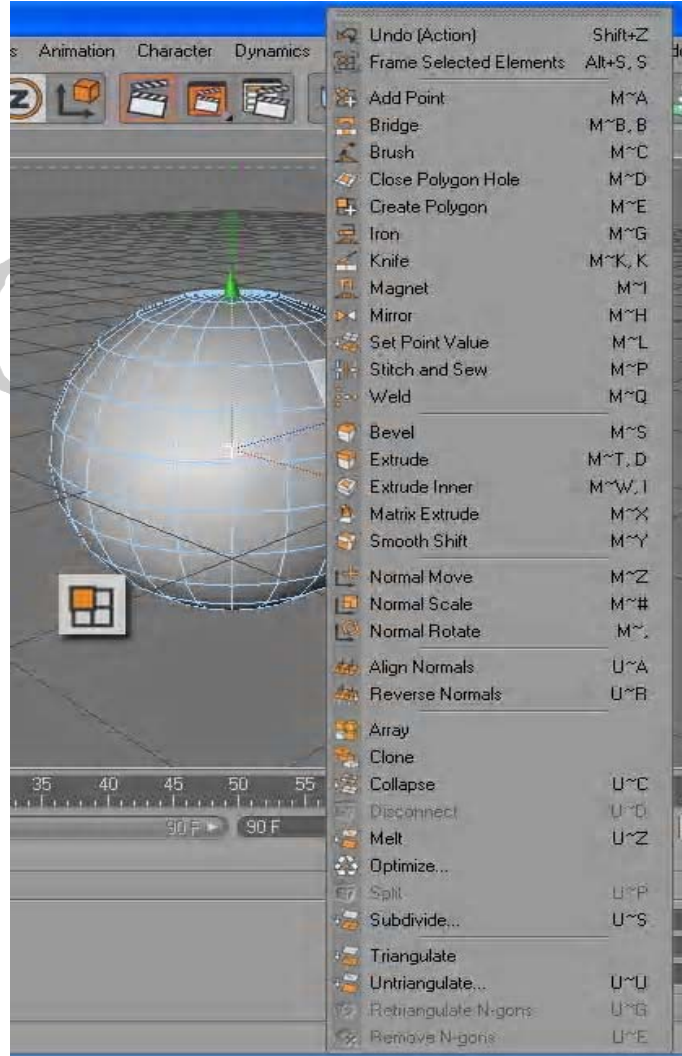


## الموديلينج

### Polygonal Modeling

هناك أدوات إضافية تظهر لنا بعد تحرير المجسم فمثلا إذا قمنا بإدراج كرة Sphere فى ساحة العمل وقمنا بتحريرها بالضغط على زر تحرير العناصر أو قمنا بالضغط على مفتاح حرف C من الكيبورد واخترنا مثلا نظام تحرير العنصر من خلال ال Polygon Mode ثم وقفنا على الكرة وقمنا بالضغط بزر الماوس الأيمن فستظهر لنا

- قائمة الموديلينج الرئيسية كما بالشكل التالى



أدوات الموديلينج شكل رقم ٢

تختلف هذه القائمة عند اختلاف حالة تحرير المجسم من Polygon Mode إلى Point Mode أو Edge Mode